



APROVADO

52ª Sessão Ordinária - 23/08/2022

ANA LÚCIA

Presidente



CÂMARA MUNICIPAL DO RECIFE

Estado de Pernambuco

GABINETE DO VEREADOR JÚNIOR BOCÃO

REQUERIMENTO Nº 9886/2022

Requeremos à Mesa Diretora, ouvido o Plenário e cumpridas as formalidades regimentais, Indicação à Diretora-Presidente da Autarquia de Manutenção e Limpeza Urbana (EMLURB), Sra. Marília Dantas, para determinar a desobstrução de canaletas de esgoto, bem como a recuperação das placas de proteção da Rua Coronel Mizael de Mendonça em frente à residência nº 19, San Martin, Recife – PE, CEP: 50.761-425.

Dê-se ciência do teor deste Requerimento ao Sr. Edilson Cesar Coelho Menezes, Rua Coronel Mizael de Mendonça nº 84, San Martin, Recife - PE. Telefone: 81 98756-1471.

JUSTIFICATIVA

O acúmulo de sujeira e resíduos que obstruem a passagem da água de esgoto, assim como as tubulações danificadas estão causando alagamentos e a proliferação de insetos e roedores, expondo os residentes e os transeuntes ao risco de contraírem doenças. Além disso, a falta da pavimentação tem dificultado a passagem de pedestres e ciclistas, além de prejudicar o tráfego de veículos na Via.

Este Pedido, portanto, garantirá mais segurança para a comunidade e deixará claro o comprometimento da Prefeitura desta Cidade e o desta Casa com o povo recifense.

Diante do exposto e pela relevância do assunto, solicitamos o apoio dos nobres Pares para a aprovação deste Requerimento.





CÂMARA MUNICIPAL DO RECIFE

Estado de Pernambuco

GABINETE DO VEREADOR JÚNIOR BOCÃO

Sala das Sessões da Câmara Municipal do Recife, 18 de agosto de 2022.

REGISTROS COMPROBATÓRIOS



Rua Princesa Isabel, 410 - Boa Vista - Recife - PE
Telefone: (81) 3301-1256 / Fax (81) 3301-1262





CÂMARA MUNICIPAL DO RECIFE

Estado de Pernambuco

GABINETE DO VEREADOR JÚNIOR BOCÃO

JÚNIOR BOCÃO
Vereador - Cidadania

Documento assinado digitalmente com usuário e senha por Júnior Bocão.
Proposição eletrônica P23659116/1/19937, Para verificação de autenticidade utilize o QR Code exibido no rodapé.

